

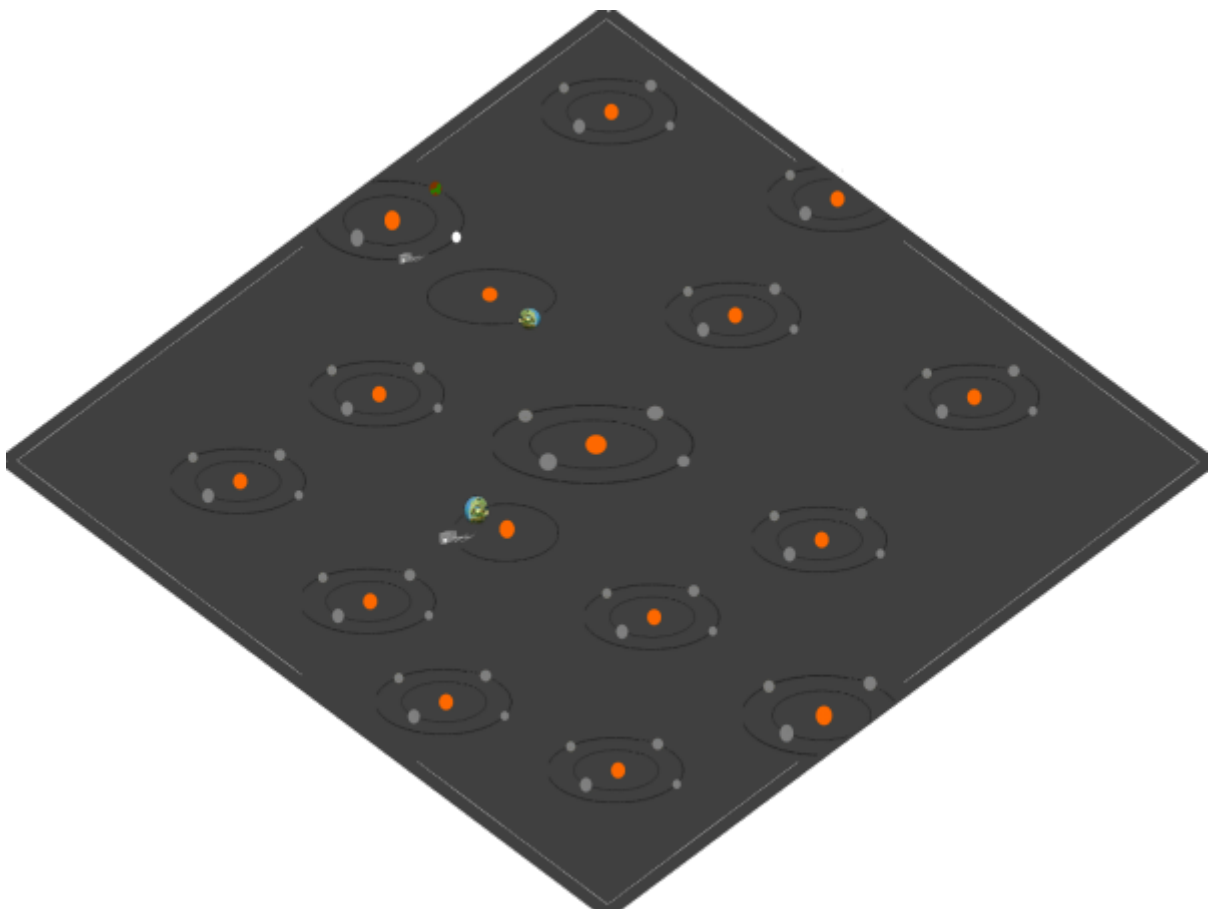
Der Aether entspricht dem Leeren Raum zwischen den Welten.  
Hier ist es Dunkel, ewige Nacht.

Die meisten Welten bestehen aus Stein oder Dreck.  
Manche auch aus wertvollen Mineralien.  
Bewohnbare oder bewohnte Welten sind selten. Und bestehen im allgemeinen aus grünen Blättern.  
Neben einer bewohnbaren Welt befindet sich ein Portal, mit dem man diese Welt betreten kann.

Die Mineralwelten sind wohl der Hauptgrund warum der Aether überhaupt von intelligenten Wesen betreten wird.  
Das Volk, dass den Aether entdeckt hat ist vor langer Zeit untergegangen. Geblieben sind ihre Portale<sup>1)</sup> in den Aether.  
Manchmal findet man noch Stationen von ihnen mit Luftschiffen und Wohneinrichtungen und Werkstätten.

In dieser Ebene kann man reisen, wenn man ein Luftschiff hat.

Das grösste Problem, neben der Luftversorgung, Wasser und Nahrung, ist die Orientierung und Navigation.  
Wenn man in die Leere fällt stirbt man. Wenn man den Helm ausserhalb einer Station absetzt stirbt man.  
Wenn man reisen will braucht man ein Luftschiff und Kohle als Treibstoff.  
Aber das wichtigste ist das Handbuch der Luftschiffahrt um die Technik der Schiffe zu beherrschen (Permission).



[Detailansicht des Aether](#)



Auf Draskoria gibt es ein geheimes Portal, mit dem man in den Aether kommt. Hierzu muss man die Quest um die Wolkenstadt lösen. Es geht das Gerücht, dass die Wolkenstadt in New Haven liegen soll.

1)

Quest: Himmelsfestung

From:

<http://www.draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

[http://www.draskoria.de/doku.php?id=geographie:ebene\\_aether](http://www.draskoria.de/doku.php?id=geographie:ebene_aether)

Last update: **2013/08/30 10:15**