

Hier werden die NSC beschrieben.

Händler - Terrasse - *Maren*

- Marktstand mit Essen (Möhren, Kuchen, Äpfel, Fladenbrot, Frikadelle, Krautsalat, Kräuterbutter)
- erzählt von Elfenfreundin (Geschichte von ELfe mit Bild für Kinder)
- Kostüm
- Quest: kann Brot nur backen wenn sie an die Zutaten erinnert wird (SC lösen Bilderräsel um auf Zutaten zu kommen)

Hauptmann - Garten - *Martin*

- leitet Ausbildung der Kämpfer
- bedient Dummie
- führt durch Dungeon
- erzählt von Kämpfer (Geschichte von Kämpfer mit Bild für Kinder)
- Kostüm und Seil

Handwerker/Schmied - Zelt - *Olaf*

- Kostüm
- erzählt von seinem Lehrmeister der ein Zwerg war (Geschichte von Zwerg mit Bild für Kinder)
- Lederbeutel mit Kindern basteln (Lochzange, Lederstück rund, Lederband, Tisch)
- kleine Kisten

Anwärter Kampfschule - *Christin*

- unterstützt SC
- lässt sich zur Kämpferausbildung anwerben

Dieb - Start durch Gartentür- *Olaf*

- kommt auf Markt und klaut, flüchtet Richtung Dungeon, SC überwältigen ihn
- muss offensichtlich als Dieb verkleidet sein

From:

<http://draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://draskoria.de/doku.php?id=phoenix:phoenixconplanung:tag001:nsc>

Last update: **2021/08/15 21:52**