



# Event Ende

## Übersicht

<columns 100% 50%>

Questname : <kingdomia\_eventend>

<box 95% | Questziel:> Rücktransport des SC nach New Haven </box>

<box 95% | Belohnung:> KEINE </box>

<box 95% | Questgeber: > NSC Eventmaster </box>

<newcolumn>

QuestType : <INF0>

<box 95% | Flag:>

</box>

<box 95% | Condition:>

</box>

</columns>

<box 98% | Beschreibung:> Der Event kann immer beendet werden. Hierbei wird der Setspawn gelöscht, wenn er gesetzt wurde.

Die Teamauswahl, wenn denn erfolgt, bleibt erhalten. </box>

## Questdefinition

<box 95% | Quest Description:> <text> </box>

<box 95% | Quest Event : start> > <msg> </box>

<box 95% | Quest Event : cancel> > <msg> </box>

<box 95% | Quest Event : complete> > <msg> </box>

<box 95% | Quest Event : complete> > <item/point/money> </box>

<box 95% | Quest Event : x> > <msg> </box>

<box 95% | Quest Objective : x> > <msg> </box>

<box 95% | Quest Objective : x> > <Location> x ; y; z; range </box>

<box 98% round green |Tips > tips zur Quest ! </box>

From:

<http://drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

[http://drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/doku.php?id=questen:kingdomia\\_eventend](http://drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/doku.php?id=questen:kingdomia_eventend)

Last update: **2013/09/18 10:07**