2021/10/02 14:17 1/1 Bauquest

Bauquest

Die Bauquesten sind nach einem Schema gegliedert und sollen den systematische Ausbau der Welt untestützen und die Spieler in das Konzept der Welt einführen.

Die Bauquest sind voneinander abhängig und in mehrere Phasen unterteilt.

<diagram>

BAUQUEST																
	L	~	~	ROHSTOFFE												
					:											
					L	~	~	PHASE 1								
									:							
	Г								L	~	~	PHASE 2				
													:			
													L	~	~	PHASE 3

</diagram>

Die Phasen 1 und 2 sind bei allen Siedlungen gleich.

In Phase 3 wird eine weitere Detaillierung vorgenommen. Die einzelnen Siedlungen werden spezialisiert und auf einen bestimmten Typ ausgerichtet:

- Landwirtschaft, die häufigste Siedlung
- Handwerk, nur bei grösseren Siedlungen
- Wehrsiedlung, werden von Reichen errichtet
- Religiöse Siedlung,
- Minensiedlung, sind selten
- Hafensiedlung, muss an einem Meer liegen
- Villager Siedlung

① Die Bauquesten dürfen keine GEHEZU-Quest enthalten, die sich auf eine Location beziehen, sonst sind die Questen nicht wiederverwendbar.

Mit den Bauquesten werden keine Strongholds gegründet, sondern nur die Aufbauten für die einzelnen Haustypen eingeübt.

U Ein Problem sind die Stile der Häuser und Siedlungen. Dies kann nicht geprüft werden.

From:

http://drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/ - Draskoria Wiki

Permanent link:

http://drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/doku.php?id=bauquest:uebersicht

Last update: 2013/09/19 09:26