

Clan Armee

Die Clan Armee ist ähnlich organisiert wie die anderen Armeen der bekannten Reiche. Nur ist die Anzahl der Milizen höher und Milizen werden durchaus direkt im Kampf eingesetzt. Eine Milizeinheit, die erfolgreich kämpft, kann zu einer regulären Armeeeinheit werden. Dies ist ein großer Anreiz für die Milizen am Kampf teilzunehmen.

Regimenter

* Heerführer 1 (Oberbefehl)

- Kommandant 2, [Clan Widder](#)
- Kommandant 3, [Clan Bär](#)
- Kommandant 4, [Clan Bueffel](#)
- Kommandant 5, [Clan Schlange](#)
- Kommandant 6, [Clan Ratte](#)
- Kommandant 7, [Clan Dachs](#)
- Kommandant 8, [Clan Adler](#)
- Kommandant 9, [Clan Rabe](#)
- Kommandant 10, [Clan Tiger](#)
- Kommandant 11, [Clan Wolf](#)
- Kommandant 12, [Clan Loewe](#)
- Kommandant 13, [Verbündete Armee](#)

Standorte

Über die Standorte der Clanarmee in den Ostgebieten ist nichts bekannt. Man weiss nur das die Orks in Clangebieten leben, die sie eifersüchtig verteidigen.

In den Baronien ist inzwischen einiges zusammengetragen worden, das als Standortverteilung betrachtet werden kann. Die Clans haben eine doppelte Angriffspitze gebildet und die eroberten Gebiete zwischen den Clans aufgeteilt.

Baronien

- Armee HQ Stormgaard
- Stormgaard
 - Clan Widder
- Kaarborg
 - HQ Garnison , Kaarborg Stadt
 - HQ Kommandant Nordfurt
 - HQ Kommandant Goldmine
 - HQ Kommandant Brücke
 - Clan Ratte
 - Clan Rabe

- Clan Tiger
- Borum
 - HQ Kommandant West
 - HQ Kommandant Ost
 - HQ Kommandant Sued
 - Clan Loewe
 - Clan Baer
 - Clan Schlange
- Tsurgat
 - HQ Garnison Tsurgat Zentrum
 - HQ Kommandant Kaer Nord
 - Clan Bueffel
- Legario
 - HQ Garnison Legario Zentrum
 - Ratte
 - Verbündete
- Steingau
 - HQ Garnison Steingau Stadt
 - HQ Kommandant Fluss , Koelln Fluss
 - Clan Wolf
 - Verbündete
- Sudlande
 - HQ Garnison Sudlande
 - HQ Kommandant Kaer Nordwest
 - Clan Dachs
 - Clan Adler
- Kaer Nordmark
 - Clan Dachs
- Kaer Ostmark
 - Clan Bueffel

Ausrüstung

Die Clanarmee verfügt über folgende Standardausrüstung

- 'Miliz' : Keulen, leichte Lederrüstung
- 'LI' : Zweihandaxt, Mittlere Lederrüstung
- 'SI' : Schild, Axt, Mittlere Rüstung
- 'Schützen' :Bogen, schwere Pfeile, Leichte Lederrüstung
- 'Ritter' : Schild, Axt, Helm , Schwere Rüstung
- 'Sondereinheiten'
 - 'Scout' : mittlerer Rüstung, Bogen, Spezialpfeile
 - 'Kampfoger' : mittlere Rüstung , Zweihandaxt
 - 'Bergriesen' : Steinwerfer
 - 'Hügelriesen' : Steinwerfer
- Heilersteine
- Terrorsteine
- Runenkreis

From:

<http://www.draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://www.draskoria.de/doku.php?id=millitaer:clans>

Last update: **2013/08/24 06:13**