

Sentry NPC

Die Sentry NPC sind die Kämpfer unter den NPC. Einige werden vom Admin aufgestellt um bestimmte Gebiete zu beschützen.

Andere werden den SC übergeben, damit diese die NPC entsprechend einsetzen können. Der Einsatz von NPC als Kämpfer ist der Klasse Milliaten vorbehalten.

Die NPC werden in Kategorien unterteilt. Die Kategorien betreffen die Bewaffnung und die Kampfstärke um eine faire Balance zu schaffen.

- Milizen, leichte Bewaffnung, leichte Rüstung (Plänkler, Wachen etc.)
- Leichte Infanterie, mittlere Bewaffnung und mittlere Rüstung, (Standardsoldat)
- Schwere Infanterie, schwere Rüstung, schwere Bewaffnung (Elitesoldat)
- Bogenschütze, leichte Rüstung, Fernkampfaffen (Standardsoldat)
- Ritter, Schwerste Rüstung, schwere Bewaffnung, mit Pferd
- Sondereinheit, je nach Volk oder Rasse individuelle Kämpfer

Die Einteilung der Bewaffnung und Rüstung geschieht über die verschiedenen Attribute der NSC.

Die ausgerüstete Rüstung des NPC hat keine Auswirkung auf seinen Rüstungswert. Die NPC können also Volk, Reich oder Gruppenspezifisch ausgestattet werden.

Gleiches gilt für die ausgerüstete Waffe. Es wird nur nach Nahkampf oder Fernkampf (Bogen oder Schwert) unterschieden.

Der Eigentümer hat die Möglichkeit bestimmte Attribute und Eigenschaften der NPC zu ändern, um sie den Gegebenheiten anzupassen.

- Bewaffnung (Nahkampf/Fernkampf)
- sichtbare Rüstung
- Name
- Warnungstext und Warnungsradius
- Feinde (Monster, MonsterTyp, Player, Playername, Groups, Town_name)
- Respawnpunkt
- Wache / Bodyguard
- Wegpunkte für Wachen
- Entfernung für Verfolgung (des bewachten SC)
- Ausrüstung (Equip)

Durch die NPC-Kategorie werden vorgegeben

- Lebenspunkte (Health)
- Heilungsrate (Healingrate)
- Armor
- Stärke (Strength = Schaden)
- Aktionsreichweite (range)
- Geschwindigkeit (Speed)
- beritten (ja/nein)

Kategorie	Rüstung	Schaden	Health	Healrate	Range	Speed	Bemerkung
Milizen	7	8	18	4	30	1.2	= 63 ¹⁾

Kategorie	Rüstung	Schaden	Health	Healrate	Range	Speed	Bemerkung
Leichte Infanterie	12	13	20	2	18	1.0	= 63
Schwere Infanterie	15	16	22	1	10	0.8	= 63
Bogenschütze	9	13	20	2	21	1.2	= 63
Ritter	20	21	25	1	15	0.7	= 81
Sondereinheit	*	*	*	*	*	1.0	Summe 100 Punkte in allen Attributen

Kategorie	Rüstung	Schaden	Health	Healrate	Range	Bemerkung
Player Nahkampf	12-15	6-8	20	2	30-50	dieser Schaden wird durch mcMMO modifiziert !
Player Fernkampf	12-15	2	20	2	30-50	dieser Schaden wird durch mcMMO modifiziert !

1)

NPC Type fuer Millitaer Klasse

From:

<http://draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://draskoria.de/doku.php?id=np:sentry:uebersicht>

Last update: **2013/09/27 08:59**