

## Kurzdarstellung

Wir sind eine kleine Gruppe von LARP-Spielern in Delmenhorst. Dieser Minecraft Server bildet unsere LARP-Welt ab. So kann jeder die Welt jenseits der Contage betreten und erforschen. Dies ist eine Survival Welt und wir machen hier weitgehend Rollenspiel. Bitte denke daran wenn du mit anderen Spielern sprichst.

- Nur Admin haben den Creativ Mode !
- Wie im LARP muss man sich die Fertigkeiten erarbeiten. Dafür gibt es Questen und Aufträge.
- Die Welt ist gross und in mehrere Bereiche unterteilt.
- Die Startwelt entspricht der Insel [Kreuzwald](#) und hat eine Ausdehnung von ca. 3000×3000 Blöcken.
- Die Westreiche oder Menschenreiche sind auf dem [Hauptkontinent](#) angesiedelt. Dieser hat eine Ausdehnung von 20000×20000 Blöcken.
- Es sind mindestens 2 weitere Kontinente (Ostreiche, Westozean) dieser Ausdehnung geplant.
- Für jeden Kontinent ist eine Höllenebene (Nether) vorhanden.
- Ausserdem gibt es eine Götterebene (Skyland)

Eine wichtiger Bestandteil der Welt sind die [Klassen](#), die je nach Ausrichtung verschiedene Fertigkeiten gestatten. An diese Klassen sind auch die Gebäude und Siedlungen (Strongholds) gebunden, die ein Spieler bauen kann.



## Spielstart :

Der Charakter startet in „New Haven“ auf der Insel Kreuzwald. Deine erste Aufgabe ist ein Haus auf der Insel zu bauen. Nur mit einem Haus wirst du zum [User](#) auf dem Server ! Sammle mindestens 50 Power um eine Klasse wählen zu können. Wenn du User bist musst du dir einen Platz ausserhalb der Startinsel suchen zum Bauen Frage drAdmin nach einem Platz meist hilft er dir weiter! Niemand ausser den Admins erhält Creative Mode!

## Startarea:

Neue Spieler gehen vom Startpunkt aus nach links in die Bibliothek. Hier findest du jede Menge Buttons, die Texte in den Chat schreiben. Du musst das Passwort für den Ausgang aus der Kuppel in den Regeltexten finden. Weitere Infos gibt es zu den verschiedenen Plugins, die installiert sind. Man kann einfach der orangenen Linie folgen und erhält über verschiedene Stationen die Grundlagen des Spiels erklärt.

Wie auch im Larp, ist das Online Rollenspiel ein Kommunikationsspiel. Also frage die NPC oder drücke die installierten Buttons um Hinweistexte zu lesen. Manche haben etwas wichtiges zu sagen, andere nur etwas interessantes. Manche reden auch nur über belangloses. Ab und zu ändert sich was der NPC sagt. Hier im Wiki kannst du dich über die verschiedenen Aspekte des Spiels informieren.

## Online Spiel Draskoria

Auf den Servern läuft die Hintergrundgeschichte von Draskoria ab dem Jahr 1286 KR. Die Orks haben die Baronien auf der Ostseite des grossen Flusses erobert. Schwere Kämpfe um Borum und an der Nordfurt. Der Angriff auf Kaer steht bevor. Wir schreiben das Jahr 1287 KR.

Stand : August 2008

Legal Information [Minecraft Home](#)

From:

<http://draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://draskoria.de/doku.php?id=overview:tutorial>

Last update: **2013/08/21 06:59**