

Questen

Die Questen sind der Antrieb in Draskoria. Es gibt jede Menge kleine und grosse Aufgaben. Manche Questen sind vorbereitet und können von jedermann erledigt werden, andere werden individuell vom Spielleiter (SL) verteilt.



Hier wollen wir die vorbereiteten Questen darstellen um den Einstieg in die Welt zu erleichtern.

Questtypen:

- Handel_Quest, der SC bringt ein oder mehrere Items oder Bloecke um Quest zu erledigen und erhaelt etwas dafuer.
- Verkauf_Quest, der SC erhaelt ein oder mehrere Items oder Bloecke um Quest zu erledigen und gibt etwas dafuer.
- Baue_Quest, der SC plaziert ein oder mehrere Bloecke um Quest zu erledigen.
- Kill_Quest, der SC muss eine bestimmte Anzahl Monster toeten.
- Goto_Quest, der SC muss einen bestimmten Ort aufsuchen (Location) um die Quest zu erfuellen.
- Info_Quest, der SC bekommt eine Information beim erledigen der Quest.
- Aufstieg_Quest, der SC erledigt die Aufgabe(n) und bekommt dafür Rechte (Permissions)

Diese einzelnen Questen werden im allgemeinen zu Questreihen zusammengefasst, die zusammen eine grössere Aufgabe beschreiben.

- Starterquest
- Aufbau einer Siedlung
- Event
- Abenteuer Quest , z.b [Wikinger Lager](#)

Häufig sind die Questen nur der organisatorische Rahmen für andere Rollespielelemente.

- geheimnisse
- Schätze
- Informationen
- Hintergrundgeschichte



Den Aufbau der Quest beschreiben bzw. erläutern

From:

<http://draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://draskoria.de/doku.php?id=questen:uebersicht>

Last update: **2013/09/19 09:49**