

## Realms

Plugin für die Verwaltung und den Ausbau von **Reichen und Siedlungen** . Beinhaltet keine eigenen Schutzmechanismen für Gebiete.

- Erstellen Sie einige Gebäude .
- Dann erstellen Sie eine Siedlung.
- Unterstützen Sie die Siedler mit Geld und Ressourcen .
- Die Siedler werden sich vermehren und ihre Versorgung produzieren.
- Die Siedler werden Sie lieben .
- Die Siedler treiben Handel mit anderen Siedlungen und verdienen Geld.
- Bauen Sie einige Militäreinheiten .
- Bauen Sie mehr neue Siedlungen
- Gründen Sie ein Königreich .

## Das ist der Weg der Realms.

**Dies ist eine Beta-Version** Zu diesem Zeitpunkt nur Dokumentation in deutsch verfügbar leid ! ! (

## Geschichte

- Basiert auf den Ideen des Dominion von Pico52 habe ich dieses Plugin erstellt.
- Basiert auf den Erfahrungen mit HeroStronghold .

## Merkmale

- Baue Siedlungen mit Regionen und superregions von HeroStronghold
- Gebietsschutz durch HeroStronghold
- Automatisches Bauen von Gebäuden in Siedlungen
- Simple -Manager -Funktionalität ( AI) für die Siedlungen
- Automatische Handels von Siedlungen für die benötigten Artikel
- Automatische Vermehrung von Siedlern , bezogen auf das Glück der Bewohner
- Automatische Erstellung von Siedlungen mit Siedlern
- Es werden Spielmechaniken für Siedlungssteuerung benutzt
  - beschriebene Bücher
  - Truhen , um Blöcke einzulagern Lager ,
  - Schilder zum steuern
- Vordefiniert Gebäude für Produktion und Management
- Spieler können die Siedlung zu unterstützen, und ihnen Geld oder Gegenstände / Blöcke geben
- Player [Befehle](#) , um die Siedlungen zu steuern
- Der Spieler kann dort eigene Gebäude zu bauen , und einen Bereich erstellen

## Grundfunktionalität :

- Verwenden HeroStronghold / hs Hilfe, / hs info , / hs erstellen
- Erstellen Sie eine Reihe von Regionen ( 1 x HALL, 2 x HOME , 2 x WEIZEN , 1 x HOLZFÄLLERN , 1 x STEINBRUCH )
- Dekorieren Sie es wie Sie wollen , es muss nur die Anforderungen der Regionen zu erfüllen

- Erstellen Sie eine superregion vom Typ HAMLET , geben Sie ihm einen schönen Namen. sonst Herobrine wird kommen und zerstören alle Ihre Arbeit :)
- Erstellen einer Siedlung für die superregion , Name und Gebäude werden automatisch auf die Siedlung übernehmen
- Fertig!
- Benutzen Sie die Befehle zum kontrollieren und erweitern die Siedlung
- *Beachten Sie, dass Sie mehr brauchen , einige Siedlungen Handel zu machen !*

## Befehle

Es gibt Hilfe zur Verfügung Ingame :

- /relams HELP
- /settle HELP
- /Colonist HELP

siehe [Commands](#) für Detailinformationen

Erweiterte Funktionalität

- Erstellen Sie eine [ [ Kolonist | Kolonist ] ]
- Befehl der Kolonisten , eine Hamlet an der Stelle bauen
- Setzen ein Zeichen in der Siedlung und befehlen den Manager , um das Gebäude auf dem Schild beschrieben bauen
- Gehen in die Halle und stellte die benötigten Artikel / Bausteine für die Ansiedlung in der Brust
- Geben etwas Geld auf die Bank der Siedlung, so dass die Krippe handeln können
- Erstellen Sie die Gebäude, die besser in der Biom der Siedlung sind .
- Automatischen Build in einer Siedlung mit vordefinierten [ [ Gebäude | Gebäude ] ]

***! Seien Sie vorsichtig, Kolonisten werden nicht auf dem Server gespeichert und beim Wiederaufbau nach dem Server zu starten !***

***! Der Kolonist wird an der angegebenen Position, ohne jede Grenze bauen, was gibt es vor build !***

***! Automatische Build mit einer bestehenden Siedlung!***

siehe [Gebäude](#) für weitere Informationen

wenn etwas nicht funktioniert zuerst in [FAQ](#) nachschauen

## Berechtigungen

Das Plugin hat nur wenige Rechte . Die Berechtigungen sind meist nicht notwendig, da die Befehle nach dem Besitzer einer Siedlung fargen.

Realms.admin \* geben die Admin- Befehle ohne op Realms.use \* geben Befehle an eine normale Benutzer

Realisierung

Die Realisierung werden in mehrere Phasen unterteilt Realisiert

Unfertige

Phase 1 \* , erstellen Sie Zahlungsausgleich, erstellen Gebäude, tun Trading, tun Produktion, tun Zucht von Siedlern

## Zukunft Phase

\* Phase 2 schaffen Einheiten und tun Evolution auf der Siedlung \* Phase 3, ein Reich zu schaffen und die Welt , kämpfen Sie Ihre Gegner \* Phase 4, strategische Regeln für NPC

siehe [ [ Konzept | Konzept Seite] ]

Erforderliche Plugin

HeroStronghold \* Vault \* \* Wirtschaft ( Vault)

From:

<http://draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://draskoria.de/doku.php?id=realms>

Last update: **2014/03/17 10:04**