

Building

Die Buildings haben verschiedenen Aufgaben und verschiedene Eigenschaften. Die Buildings werden mit dem Plugin HeroStronghold erstellt und werden hier benutzt.

Bei den Gebäuden muß unterschieden werden zwischen dem Bauen des Gebäudes und dem Verwalten. Einige Funktion einer Siedlung sind nur verfügbar, wenn das entsprechende Gebäude in eine Siedlung zur Verwaltung aufgenommen wurde. Hinweis: Die Liste der Gebäude ist noch nicht vollständig und wird erweitert.

Einige Gebäude haben keine offensichtliche Funktion, z.B. die Tower. Ein Tower hat kein aktive Funktion. Ihre wesentliche Aufgabe ist die Herstellung von Power, also Macht. Sie vergrößert also die Macht der Siedlung und erhöht zusätzlich die Anzahl von Betten für die militärischen Einheiten zur Verteidigung oder zum Angriff. Tower sind aufwendig in der Herstellung und teuer im Unterhalt. Sie bringen aber auch einen großen Anteil Macht mit sich.

Buildingtype

Die Buildings oder Gebäude sind in Gruppen eingeteilt, die gemeinsame Eigenschaften haben. Den größten Umfang hat die Gruppe 200 mit den Produktionsgebäuden. Hinweis : diese Liste wird noch erweitert in den folgenden Phasen Typen von BuildPlanTypes:

Verwaltung

- COLONY (1),
- PILLAR (2),
- WALL (3),
- LANE (4),
- ROAD (5),
- STEEPLE (6),
- HALL (11),
- WAREHOUSE (12),

Wohnungen

- HOME (100),
- HOUSE (110),
- MANSION (120),

Produktion

- WHEAT(202),
- WOODCUTTER (203),
- QUARRY (204),
- SHEPHERD (205),

- CARPENTER (206),
- CABINETMAKER (207),
- FISHERHOOD (208),
- AXESHOP (209),
- PICKAXESHOP (210),
- HOESHOP (211),
- KNIFESHOP (212),
- SPADESHOP (213),
- BAKERY (216),
- CHARBURNER (217),
- COWSHED (218),
- CHICKENHOUSE (219),
- BRICKWORK (220),
- STONEMINE (221),
- SMELTER (222),
- WORKSHOP (223),
- FARM (224),
- PIGPEN (225),

Wohnung und Produktion

- FARMHOUSE (215),
- BAUERNHOF (220)

Handel

- TRADER (401),

Unterhaltung

- Listenpunkt TAVERNE(601),

From:

<http://www.draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://www.draskoria.de/doku.php?id=realms:building>

Last update: **2014/03/17 11:46**