

Biome

Der Einfluß von Biomen auf die Siedlung bringt regionale Unterschiede und erzeugt so Bedarf und Überschuß für den Handel. Die Biome haben Einfluß auf die verschiedenen Aspekte eines Settlement im wesentlichen auf die Produktion.



Sammeln ist eine automatische Erweiterung für die nicht arbeitenden Siedler. Diese sammeln in Umgebungg Material ein und bringen es zum Warehouse. Diese Funktion ist mit einer Zufallszahl belegt und geht automatisch.



RESOURCES , damit sind die Rohstoffe gemeint, die Abgebaut werden.

Biome Produktion

(+)Vorteil (-)Nachteil

Plains (+) WHEAT (-) RESOURCES (-)ORE Forest (+)WOOD (-)ORE Swampland (-)WHEAT (-) RESOURCES (-)ORE Jungle (+)WOOD (-)WHEAT (-)RESOURCES (-)ORE Taiga (-)WHEAT

Desert (+) RESOURCES (-)WHEAT

Hills (+)ORE (-)WHEAT

Extreme Hills (+)IRON_INGOT (-)WHEAT

River (+)FISH (+)WHEAT Ocean (+)FISH (-)WHEAT (-)ORE Nether (+)MUSHROOM (-)WHEAT (-)ORE (-)RESOURCES Sky (-)WHEAT

From:

<http://www.draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://www.draskoria.de/doku.php?id=realms:corebiome>

Last update: **2014/04/29 05:41**