

# NPC Mode

Der NPC Mode ist im wesentlichen für den Admin gedacht. Es können damit NPC Siedlungen gegründet werden, die in einem gewissen Rahmen eigenständig agieren und den Player Settlements als Handelspartner dienen können. Eine NPC Siedlung kann:

- Automatisch produzieren
- Automatisch Überbestand verkaufen
- Automatisch Bedarf decken (Food , Baumaterial)

Eine NPC Siedlung kann nicht:

- Selbständig bauen (Erweiterung der Siedlung)
- Strategische Ziele verfolgen

In Phase 2 treten die NPC Settlements in eine kleine Konkurrenzsituation zu den Player Siedlungen.

Die Siedlung kann:

- Units bauen
- Selbstständig notwendige Gebäude bauen
- Von einem Player übernommen werden

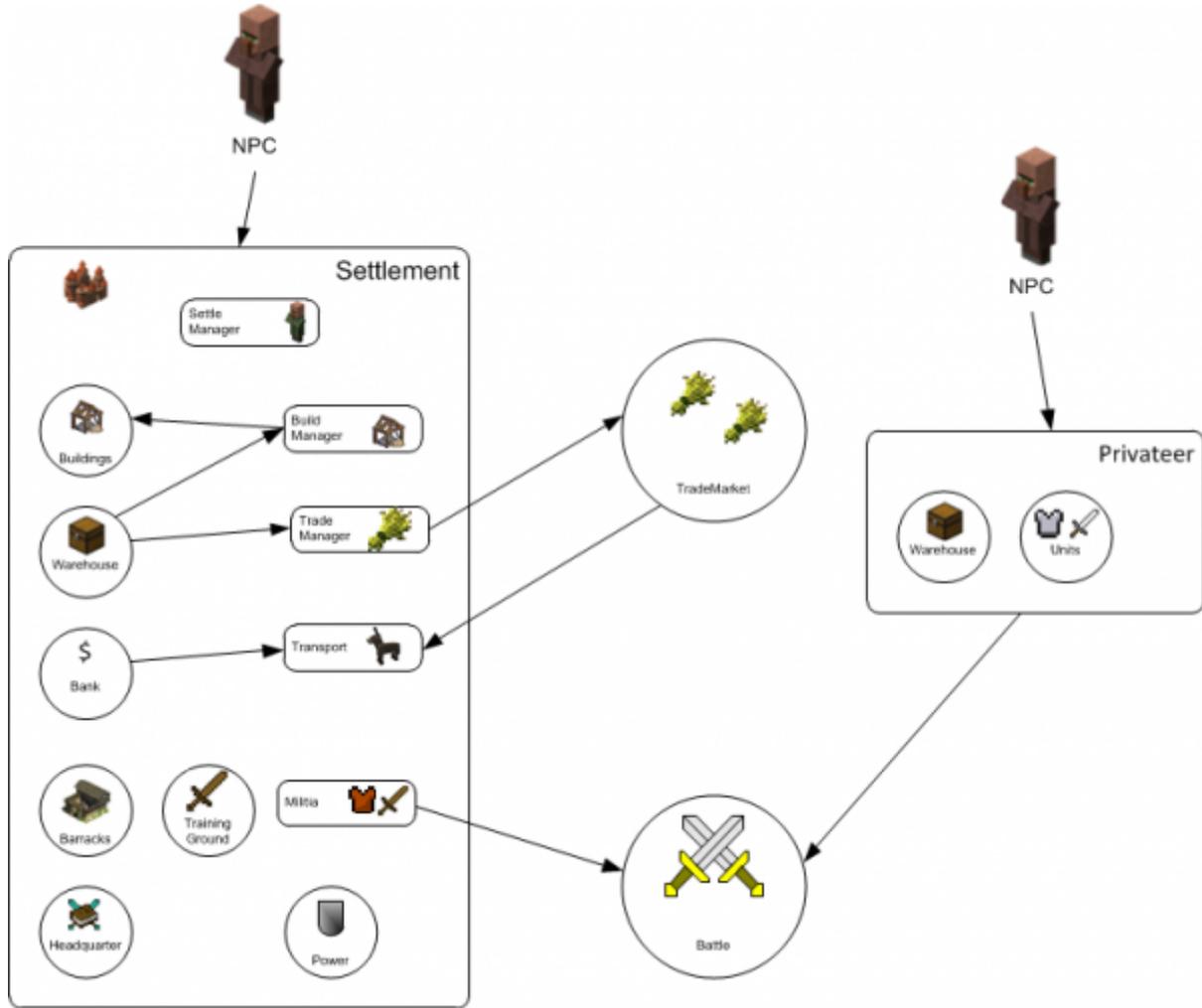
Eine NPC Siedlung **kann nicht**:

- Strategische Ziele verfolgen

In einer Phase 3 soll dies noch stärker betont werden.

Eine NPC Siedlung kann :

- Strategische Ziele verfolgen
- Weitere Siedlungen bauen
- Reiche verwalten



From: <http://www.draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link: <http://www.draskoria.de/doku.php?id=realms:npcmode>

Last update: **2014/03/20 09:00**