

# Realms

Plugin für die Verwaltung und den Ausbau von **Reichen und Siedlungen** . Beinhaltet keine eigenen Schutzmechanismen für Gebiete.



- Erstelle einige Gebäude .
- Dann erstelle eine Siedlung.
- Unterstütze die Siedler mit Geld und Ressourcen .
- Die Siedler werden sich vermehren und ihre Versorgung produzieren.
- Die Siedler werden dich lieben .
- Die Siedler treiben Handel mit anderen Siedlungen und verdienen Geld.
- Baue einige Militäreinheiten .
- Baue mehr neue Siedlungen
- Gründe ein Königreich .

## Das ist der Weg von Realms.

**Dies ist eine Beta-Version** Zu diesem Zeitpunkt nur detaillierte Dokumentation in deutsch verfügbar ! !

documentation in english [see](#)

Für Fehlermeldungen bitte den Problemverfolger des Projektes benutzen [Realms Issues](#)

## Geschichte

- Basiert auf den Ideen des Dominion von Pico52 habe ich dieses Plugin erstellt.
- Basiert auf den Erfahrungen mit HeroStronghold .
- Bukit Crash, der Server ist nicht mehr verfügbar. Die Weiterentwicklung stoppt
- Suche nach alternativem Server/API ist nicht sehr erfolgreich
- Spigot bringt eine Bukkit 1.8 Server heraus. Nun geht es weiter

## Merkmale

- Baue Siedlungen mit Regionen und Superregions von HeroStronghold
- Gebietsschutz durch HeroStronghold
- Automatisches Bauen von Gebäuden in Siedlungen
- Simple -Manager -Funktionalität ( AI) für die Siedlungen
- Automatisches Handeln von Siedlungen untereinander für die benötigten Artikel
- Automatische Vermehrung von Siedlern , bezogen auf das Glück der Bewohner
- Automatische Erstellung von Siedlungen mit Siedlern
- Es werden Spielmechaniken für Siedlungssteuerung benutzt
  - beschriebene Bücher
  - Truhen , um Blöcke und items einzulagern ,

- Schilder zum Abrufen von Infos
- Schilder zum steuern der Bauaktivität
- Vordefinierte Gebäude für Produktion und Management
- Spieler können die Siedlung zu unterstützen, und ihnen Geld oder Gegenstände / Blöcke geben
- Spieler können Owner einer Siedlung werden
- Spieler [Befehle](#) , um die Siedlungen zu steuern
- Der Spieler kann auch eigene Gebäude bauen , und so die Siedlung weiterentwickeln.

## Grundfunktionalität :

- Verwende HeroStronghold / hs Hilfe, / hs info , / hs erstellen
- Erstelle eine Reihe von Regionen ( 1 x HALL, 2 x HOME , 2 x WHEAT, 1 x WOODCUTTER , 1 x QUARRY )
- Dekorieren die Gebäude wie du willst , es müssen nur die Anforderungen der Regionen erfüllt werden
- Erstellen eine Superregion vom Typ HAMLET , gebe ihm einen schönen Namen. sonst wird Herobrine kommen und alle deine ganze Arbeit zerstören :)
- Erstelle eine Siedlung für die Superregion , Name und Gebäude werden automatisch auf die Siedlung übernehmen
- Fertig!
- Benutze die Befehle zum kontrollieren und erweitern der Siedlung
- *Beachte dass mehrere Siedlungen gebraucht werden um Handel zu machen !*

## Befehle

Es gibt Hilfe zur Verfügung Ingame :

- /relams HELP
- /settle HELP
- /colonist HELP

siehe [Commands](#) für Detailinformationen

## Erweiterte Funktionalität

- Erstellen Sie eine [ [ Kolonist | Kolonist ] ]
- Befehl der Kolonisten , eine Hamlet an der Stelle bauen
- Setzen ein Zeichen in der Siedlung und befehlen den Manager , um das Gebäude auf dem Schild beschrieben bauen
- Gehen in die Halle und stellte die benötigten Artikel / Bausteine für die Ansiedlung in der Brust
- Geben etwas Geld auf die Bank der Siedlung, so dass die Krippe handeln können
- Erstellen Sie die Gebäude, die besser in der Biom der Siedlung sind .
- Automatischen Build in einer Siedlung mit vordefinierten [ [ Gebäude | Gebäude ] ]



**Seien Sie vorsichtig, Kolonisten werden nicht auf dem Server gespeichert**



**und Wieder aufgebaut nach dem Serverstart**



**Der Colonist wird an der angegebenen Position, ohne jede Begrenzung bauen, ohne zu berücksichtigen was dort bereits steht**



**! Automatischer Bau mit einer bestehenden Siedlung!**

siehe [Gebäude](#) für weitere Informationen

Wenn etwas nicht funktioniert, bitte zuerst in [FAQ](#) nachschauen

## Berechtigungen

Das Plugin hat nur wenige Rechte . Die Berechtigungen sind meist nicht notwendig, da die Befehle nach dem Besitzer einer Siedlung fargen.

Realms.admin \* geben die Admin- Befehle ohne op Realms.use \* geben Befehle an eine normale Benutzer

## Realisierung

Die Realisierung ist in mehrere Phasen unterteilt

### Realisiert

- Phase 1 \* , erstellen Sie Zahlungsausgleich, erstellen Gebäude, tun Trading, tun Produktion, tun Zucht von Siedlern

### Unfertige

- Phase 2 schaffen Einheiten und tun Evolution auf der Siedlung

### Zukunft Phase

- Phase 3, ein Reich zu schaffen und die Welt , kämpfen Sie Ihre Gegner
- Phase 4, strategische Regeln für NPC

siehe [Konzept Seite](#)

# Erforderliche Plugin

- **HeroStronghold**
- **Vault**
- economy ( Vault)

From:

<http://draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://draskoria.de/doku.php?id=realms:realmsoverview>

Last update: **2014/12/05 07:53**