

Übersicht Klassensystem

Das Klassensystem realisiert der Rollenspiel Aspekt, dass der Charakter sich seine Fähigkeiten verdienen muss. Es soll dem Spieler Ziele liefern, die er erreichen kann.

Jede Klasse hat vier Ränge. Man benötigt mcMMO und bestimmte Skills um in einer Klasse aufzusteigen. Jeder Charakter kann nur in einer aktiven Klasse sein. Man kann ohne weiteres in den Basis Klassen und den erweiterten Klassen wechseln. Die erworbenen Rechte (Fertigkeiten) bleiben erhalten.

Gast reduzierte Funktionen

User normale Funktionen, nur User können Klassen wählen

Basis Klassen

- Klasse [Bauwesen](#)
- Klasse [Militär](#)
- Klasse [Handel](#)

erweiterte Klasse

- Klasse Handwerk
- Klasse Magie (nicht aktiv)
- Klasse Glauben (nicht aktiv)

Premium Klassen

- Klasse Adel
- Klasse ??

<box 100% round orange | Ausnahme> Premium Klasse Hier kann man nur mit Verlust der Fertigkeiten wechseln ! </box>

From:

<http://www.draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://www.draskoria.de/doku.php?id=regeln:klasse0>

Last update: **2013/08/23 11:47**