

# Stronghold Dorf

Das Dorf ist die Standardbesiedelung in Draskoria. Die meisten Bewohner leben in Dörfern. Dörfer haben eine relativ grosse Ausdehnung und bieten Platz für alle möglichen Erweiterungen oder Ausbauten.

## Dorf

<columns>

|                         |         |
|-------------------------|---------|
| Charter <sup>1)</sup> : | 2       |
| Radius :                | 70      |
| Kosten :                | 200.000 |

<newcolumn>

|                        |      |
|------------------------|------|
| Payout : <sup>2)</sup> | -10  |
| MaxPower :             | 1500 |
| DailyPower :           | 50   |

</columns>

<columns>

| Required : <sup>3)</sup> |        |
|--------------------------|--------|
| Region                   | Anzahl |
| Haupthaus                | 1      |
| Haus einfach             | 3      |
| Taverne                  | 1      |
| Markt                    | 1      |

<newcolumn>

| ChildRegion : <sup>4)</sup> |
|-----------------------------|
| Superregion                 |
| Siedlung                    |
| Mine                        |
| Werkstatt                   |
| Bauernhof                   |
| Soeldnergilde               |
| Claim                       |
| Tempel                      |
| Heiligtum                   |

</columns>

## Gründungskosten

| Region       | Kosten  | Anzahl | Summe          |
|--------------|---------|--------|----------------|
| Dorf         | 200.000 | 1      | 200.000        |
| Haupthaus    | 2.000   | 1      | 2.000          |
| Haus einfach | 1.000   | 3      | 3.000          |
| Taverne      | 16.000  | 1      | 16.000         |
| Markt        | 15.000  | 1      | 15.000         |
| Saldo        |         |        | <b>236.000</b> |

## Rentabilität

Ein Dorf muss nicht weiter ausgebaut werden, da die Kosten und der Ertrag sich ausgleichen bei Gründung.

| Region             | Ertrag | Anzahl | Summe |
|--------------------|--------|--------|-------|
| Dorf               | -10    | 1      | -10   |
| Haupthaus          | -5     | 1      | -5    |
| Haus einfach       | 1      | 3      | +3    |
| Taverne            | 7      | 1      | +7    |
| Markt              | 5      | 1      | +5    |
| Saldo bei Gründung |        |        | 0     |
| Bauernhof          | 2      | 2      | +4    |
| Saldo mit Ertrag   |        |        | +4    |



Bauernhöfe sind gut geeignet als einfache Stützpunkte. Sie bieten ausreichend Platz und bringen noch Ertrag.



Es ist empfehlenswert eine Mauer um das Dorf zu bauen, damit keine Monster einwandern.

1)

Anzahl von Stimmen die notwendig sind zum Gründen

2)

Tägliche Kosten(-) oder Ertrag (+) der Suoperegion

3)

Erforderliche Regionen, die beim Gründen vorhanden sein müssen

4)

Superregionen, die innerhalb dieser Superregion gegründet oder vorhanden sein dürfen

From:

<http://draskoria.de/> - Draskoria Wiki

Permanent link:

<http://draskoria.de/doku.php?id=regeln:strukturdorf>

Last update: 2013/09/03 13:43

