

Reich Whurola

Das Reich Whurola ist ein Stadtstaat. Das besondere ist das Wahlrecht der Buerger, die den Stadtrat waehlen.

Die Whurolaner unterscheiden sehr genau zwischen Buergern und Altud (Fremden). Nur Buerger koennen ueberhaupt die eigentliche Stadt von Whurola betreten. Innerhalb der Stadt gibt es wiederum einen Inneren Bezirk, den nur Mitglieder des Rates betreten duerfen oder Besitzer eines der Haeuser dieses Bezirkes. Aber dies ist faktisch das gleiche.

Ein Besonderheit in Whurola ist die [Akademie](#). Sie ist eine der wenige Institutionen in den Reichen in denen man Magie lernen kann. Besonders in der Kritik steht die Akademie , weil sie auch die Dunklenkuenste vom Lehrbetrieb nicht ausschliesst , wohl aber stark reglementiert. Die Akademie gilt neben der Gilde des Wissens in Kaer als die groesste Bibliothek in den Menschenreichen.

Übersicht

Reich	Whurola
Regierungsform	Ratsversammlung
Regierender	Senatoren
Gründung	-3 KR
Einwohner	20000
Hauptstadt	Whurola
Lehen	siehe Struktur Whurola
Verbündete	-
Feinde	-

Geographie

Die Stadt sowie das umliegende Land hat eine besondere Geographische Lage. Praktisch der gesamte Stadtstaat liegt auf einem Plateau, das nur weinige Zugänge hat. An diesen Zugängen sind die größeren Orte gebaut. Gleichzeitig sind diese Orte die Handelspunkte von Whurola. Das Plateau besteht aus zwei Ebenen, einem äusseren Ring und einem Ineren Ring. Der Hafen liegt ausserhalb der Hauptstadt an einer grossen Bucht.

Im äusseren Ring

- [Bezirk Elblingen](#)
- [Bezirk Kaarfurt](#)
- [Bezirk_windgasse](#)
- [Bezirk Gashdor](#)
- [Bezirk Brasweg](#)

Innerer Ring

- [Bezirk Gratfels](#)
- [Bezirk Selemgar](#)
- [Bezirk Whurola Hafen](#)

- [Bezirk Whurola Stadt](#)

Politik

Whurola ist ein Stadtstaat und wird von einem obersten Rat mit 7 Sitzen regiert.

Der [Rat](#) der Stadt Whurola hat 49 Sitze. Der Regierungsrat oder Oberste Rat hat 7 Sitze.

Der Rat wird von den Bürgern von Whurola gewählt bzw. die Senatoren werden gewählt.

Diese wiederum wählen den 7er Rat, der praktisch die Stadt regiert.

Was in anderen Reichen die Adligen sind, das sind in Whurola die Ratsmitglieder und Häuser. Mit dem Unterschied, dass jeder freie Bürger ein Haus gründen kann. Bekannte Häuser in Whurola siehe [hier](#).

Verwaltungsstruktur

- Reich, oberster Rat
 - Senator, verwaltet einen Bezirk
 - Ratsmitglied, ein gewählter Vertreter des Rates
 - Hausvorstand, der Vorstand eines Hauses in Whurola

Der Stadtstaat Whurola besteht aus den mehreren Bezirken (Provinzen)

- Stadt Whurola
- Innerer Bezirk
- Äusserer Bezirk

Die Bezirke haben jeweils eine Stadt als Hauptsitz. Jede dieser Städte wird von einem Haus verwaltet

- Bezirk Whurola Stadt, Rat von Whurola
- Bezirk Elblingen, Haus Di 'maline
- Bezirk Gratfels, Haus
- Bezirk Kaarfurt, Haus Tailone
- Bezirk Gashdor, Haus Legato
- Bezirk Windgasse, Haus Utklamm
- Bezirk Brasweg, Haus Brasdorn
- Bezirk Selemgar, Haus Nikoda
- Bezirk Whurola Hafen, Haus Marias

Wichtige Gilden und Vereinigungen in Whurola

- Akademie
- Gilde der Zweifler
- Gilde der Schiffer
- Bank von Whurola
- Grüne Garde

Wirtschaft

Handel und Handelshaus sind die Zauberworte in Whurola.

Auf den Handelsplätzen kann praktisch mit allem gehandelt werden, was jemand verkaufen oder

kaufen will.

Selbst Sklavenhandel wird geduldet. Während Sklavenhaltung in Whurola offiziell verboten ist.

Wichtige Handelsgüter

- Salz
- Eisen
- spez. Metalle
- Glas
- Nahrung (Korn)
- Alchimie
- mag. Artefakte

Eigene Ressourcen

- alte Mine
- Silbermine Windgasse
- Utklamm, alte Zwergenmine (ausgebeutet)
- Holz
- Nahrung
- Magie

Militär

Der Stadtstaat Whurola unterhält praktisch ein stehendes Heer. Die „grüne Garde“

Ratsgarde

Ein spezieller Teil der Garde, die für die Bewachung der Stadt und des Rates zuständig ist und innerhalb der Stadt stationiert ist.

Typ	Anzahl
Ritter	13
SI	50
Schützen	
Artillerie	

Grüne Garde

Der Hauptteil der Garde, der im äusseren und Inneren Ring für Ordnung sorgt und gleichzeitig das stehende Heer von Whurola bildet. Die Grüne Garde untersteht jeweils dem Verwalter des Bezirkes. Alle Häuser stellen die Soldaten der Garde gemeinsam. Um Rivalitäten und Korruption zu verhindern gibt es ein Rotationsverfahren für die Stationierung.

Typ	Anzahl
Garde (LI)	270

Lehensarmee

Die Lehensarmee besteht aus den Soldaten, die von den Häusern zusätzlich zur Grünen Garde gestellt werden. Praktisch jedes Haus hat eigene Kämpfer oder Soldaten.

Typ	Anzahl
Ritter	-
Garde (LI)	150
SI	-
Schützen	50
Artillerie	-
Miliz	

Bauernmiliz

Die Bauernarmee oder Miliz besteht aus den freien Bürgern der Stadt, die nur im Notfall zu den Waffen gerufen werden.

Typ	Anzahl
Miliz	600

Historie

Die [historische Liste](#) ist lang und wurde deshalb separat gespeichert

From:

<http://drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/doku.php?id=reiche:whurola>

Last update: **2013/09/02 09:24**