

Kulturen

Wir wollen die Kulturen der einzelnen Voelker und Rassen in Draskoria Onine darstellen. Aehnlich wie in Millinaire sollen sich die Bauten der einzelnen Voelker unterscheiden. Darueberhinaus kommen die Unterschieden von verschiedenen Rassen in Draskoria hinzu.

Dies stellt besondere Anforderungen an den Ausbau der Siedlungen, Doerfer und Staedte. Eine gute Methode ist es verschiedene Spieler die verschiedenen Voelker bebauen zu lassen.

Zur Zeit gibt es mindestens 6 Kulturen zu unterscheiden:

- Menschenreiche (Westkontinent)
 - Kaarborg, Kaer, Whurola, Rabaal haben aehnliche Kulturen
 - Charup entspricht in etwa dem Orient
- Elfen
- Zwerge
- Natari
- Orks
- Ostreiche

From:

<http://www.draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://www.draskoria.de/doku.php?id=voelker:kulturen>

Last update: **2013/08/26 14:34**